

Principales Puntos de inmersión

Área Isla del Fraile
EL MOGOTE



Otras áreas
LA LOSA



Descripción: El Mogote es la inmersión más sencilla de las tres que podemos realizar en la zona de la Isla del Fraile. Presenta un rango de profundidad entre los 5 y 17 m. El cual, sumado a la inexistencia de corrientes, la convierten en una inmersión de gran sencillez, apta para buceadores de nivel elemental. La geomorfología de la inmersión está destacada por la presencia de: El Mogote, un gran bolo de roca que se alza fuera del agua, y a través del cual comienza la inmersión. Debido a su orientación Este, es una inmersión utilizada sobretodo con frentes de poniente o lebeche. Los fondos que encontraremos estarán formados por derrumbes y grandes rocas, donde podremos encontrar comunidades AFIC, en las plataformas y partes altas de las rocas y AFIC, en las pequeñas cavidades semioscuras generadas entre dos rocas. La fauna asociada será muy rica en esponjas, cnidarios; erizos y peces similares a los encontrados en las otras inmersiones.

Nivel: Avanzado
Profundidad: 30- 34 metros
Tiempo de Inmersión: 20-25 minutos

Descripción: Inmersión profunda, intensa y de gran belleza situada fuera de las zonas de Cabo Cope e Isla del Fraile, en la que podemos encontrar visibilidad media (15 m). Se trata de una barra de piedra con forma de herradura y, donde a lo largo de su perfil, podremos encontrar grandes meros, bancos de corvinas, ruidibranquios, grandes caracolas y, con un poquito de suerte, peces luna y águilas de mar, además de las castañuelas, julias y fredis.

La localidad de Águilas, situada en el extremo sur de la Región de Murcia, cuenta con una climatología envidiable durante todo el año y una costa que se mantiene inalterable al paso del tiempo. Pero lo realmente singular de este litoral, son sus aguas transparentes que, con una temperatura media de 20°C y la máxima calificación medioambiental, las convierten en únicas para las actividades náuticas como buceo en enclaves singulares por la variedad y riqueza de especies.

Así, desde el actual Puerto de Águilas como punto de partida, se abre ante nosotros una enorme región submarina desde el Peñón de la Cueva de los Lobos hasta Punta Parda. Al abrigo de majestuosos acantilados y bellas playas, podemos encontrar puntos de inmersión sin el riesgo de que el mal tiempo nos juegue una mala pasada, ya que la propia configuración de la costa, junto con la protección de los riscos y montañas de la Sierra del Cantar, hace que sea posible la práctica de esta actividad durante todo el año, puesto que los temidos vientos de levante y de Norte tienen el paso vedado. El poniente a duras penas llega, siendo el único viento que azota a estas tranquilas aguas. En nuestra localidad siempre podemos encontrar un lugar resguardado para bucear, siendo éste un elemento diferenciador con el resto de destinos de costa de nuestro litoral.

Además, los diferentes centros de buceo que existen en Águilas imparten cursos y bautismos de buceo, tanto para los no iniciados como para buceadores experimentados con inmersiones de mayor dificultad en pecios (barcos hundidos), cuevas y grietas submarinas para buceadores experimentados.

CENTROS DE BUCEO



Centro de Buceo Estela
Tif.: +34 968 448 144
Móvil: 627 522 233
estela@escuelabuceo.com
www.escueladebuceo.com



Centro de Buceo Zoea Águilas
Tif.: +34 917 398 297
Móvil: 646 412 795/610 528 004
reservas@zoeaaguilas.es
www.zoeaaguilas.es



Centro de Buceo La Almadra
Tif.: +34 968 419 632
Móvil: 626 955 958
info@buceoalmadraba.com
www.buceoalmadraba.com



Fotos: Mario Navarro y Ramiro González

Última edición: Octubre 2024



DESCUBRE UN MAR DE EXPERIENCIAS



SCAN ME



Águilas
Murcia España



UNIÓN EUROPEA
FONDO EUROPEO MARÍTIMO
Y DE PESCA (FEMP)



GOBIERNO DE ESPAÑA
MINISTERIO DE AGRICULTURA, PESCA
Y ALIMENTACIÓN



Región de Murcia



GALPE MUR



Ayuntamiento de Águilas



Turismo Educación Ambiental



Objetivos de Desarrollo Sostenible



Principales Puntos de inmersión

Área de Cabo Cope CUEVA DE LA VIRGEN



Nivel: Todos los niveles
Profundidad: 25 metros
Tiempo de Inmersión: 45 minutos
Es una inmersión muy sencilla, en la que apenas se dan corrientes y suelen ser suaves, con un pequeño túnel que tiene unos 12 m de largo. En la entrada se encuentra la imagen de la Virgen del Carmen, de ahí su nombre. Después de la cueva y girando hacia la derecha encontraremos la cola de una avioneta a unos 20 m de profundidad, un poco más adelante veremos dos pecios, el Ana María y el Nueva Mi Teresa. Durante esta inmersión podemos encontrar meros, corvinas, dentones, sargos, tres colas, reyezuelos, barracudas, peces loro (vieja canaria), morenas, congrios, nudibranchios, flavelinas, y en ocasiones peces luna y águilas de mar.

Área de Cabo Cope EL MONTOYA



Nivel: Avanzado
Profundidad: 29-32 metros
Tiempo de Inmersión: 20 - 25 minutos
Descripción: El nombre se debe a uno de los barcos de pesca hundidos para crear arrecife. Son barcos de unos 25 m de eslora por 4-5 m de manga. Toda la barra de piedra se denomina El Covacho. Aquí, podemos encontrar meros, barracudas, dentones, tres colas, morenas, congrios, corvinas, brótolas de roca, obladas, sargos, además de nudibranchios y a veces peces luna. Además del Montoya, encontraremos otros dos barcos, el Hermanos Mayor y Los Antonios.

Área de Cabo Cope FONTANET



De igual forma que la ruta del "Ana María" es una inmersión fácil, aunque nos moveremos por "terrenos" más abiertos y, por consiguiente, con posibilidad de encontrarnos con algo más de corriente (de todas formas muy leve). El comienzo de esta inmersión suele situarse en dos puntos distintos (esto varía si el punto de atraque está ocupado por otra embarcación). El primero es el ya conocido en la ruta anterior y el segundo se sitúa encima de un arenal, el comienzo por este último punto implica un salto mayor (12 m). Una vez en disposición de marcha empezaremos a navegar, manteniendo la profundidad inicial 12 m, en dirección Sur, dejando la pared de roca a nuestra mano derecha. Veremos los consabidos congrios y morenas, (tamaños medios), todo esto lo observaremos recorriendo dicha pared en dirección Este. Con un poco de suerte, en verano con casi certeza, por encima de la pared podremos observar bancos de pequeños espetones.

Área de Cabo Cope LA PIEDRA DE LA ROSA



Nivel: Avanzados o equiva. + 40 inmersiones
Profundidad: 38-40 metros
Tiempo de Inmersión: 10-12 minutos
Descripción: Se trata de una inmersión profunda, en ella encontraremos una gran piedra y al lado de ella un pesquero hundido para crear arrecife. Navegando hacia el poniente, encontramos otro barco a unos 30 m de distancia, éste con su hélice. Veremos en la piedra axinelas, tres colas, meros, corvinas, dentones, madrepora amarilla, manos de muerto y, a veces, peces luna. En ocasiones se ven marrajos.

Principales Puntos de inmersión

Área de Cabo Cope PIEDRA DE SANTA MARÍA

Este nombre ha sido asignado a este punto de partida por que la gran piedra que aparece en las alturas, haciendo equilibrios imposibles en la pared del Cabezo, y cuando se vislumbra, más de uno emite esta exclamación: "Santa María!". Esta inmersión es muy accesible y, al tener muchas variantes, la podemos calificar de nivel principiante. Como se bucea en una ladera es factible realizar la inmersión a cotas superficiales. Como todas las de la serie caribeña, en esta inmersión nos vamos a sumergir y navegar a favor de la corriente. Es la caribeña que menos nos obliga a navegar en barco, está a poco más de 300 m de los atraques de la "Cueva de la Virgen". Esta inmersión en concreto siempre se realizará de poniente a levante, (Oeste-Este); puesto que, en recorrido contrario, nos meteríamos en la bahía de la Seta o de la Yesera, la cual tiene unos fondos muy someros y pobres. En el inicio de la inmersión, descenderemos unos 7 m, por el cabo de fondeo del barco, procediendo a colocarnos el equipo y darnos las señales convenientes de OK. En principio, nos dirigiremos en dirección Sur-Este, buscando más agua. Pasaremos alrededor de unos grandes bloques de piedra. En este tramo no debemos dejar de mirar dentro de las oquedades que forman las piedras caídas puesto que allí se encuentra la vida: corvinas, brótolas, meros, morenas,....).



Área de Cabo Cope ANA MARÍA

Esta inmersión se comienza principalmente por una de las dos boyas amarradas a plataforma rocosa situada a 7 m de profundidad. Estas boyas se encuentran a unos 7 m una de otra. Nosotros comenzaremos por la denominada del pirulo (el nombre del pirulo viene de hace unos años porque el descenso se hacía por un tubo vertical de pvc de unos 4 m), el otro punto de descenso lo llamamos la boya de Juanma, el recorrido es idéntico. Es una inmersión de nivel fácil. Descenderemos por el cabo de la boya elegida, en este descenso, y si miramos hacia el sur, podremos ver a pocos metros de distancia y 5 de profundidad, un ancla de vapor de respetables dimensiones. Este ancla la podremos usar como asidero para realizar la parada de seguridad antes del ascenso a superficie. Una vez en la base del cabo de descenso (7 m), nos daremos las señales correspondientes y comenzaremos la inmersión.

Área de Cabo Cope CUEVA DEL MÁRMOL



Este Punto también puede utilizarse como final o inicio de caribeña en los casos de que exista excesiva corriente. Pero en sí constituye un buen punto de inmersión de muy fácil acceso, lo consideraremos de dificultad baja. Se le llama Cueva del Mármol por el juego de luces que dan sus paredes de caliza blanca que, mezcladas con los verdes de las algas, da efecto de mármol con vetas verdes. La entrada se suele realizar, por la misma cueva, cuyo fondo está situado a unos 5 m, con lo cual la bajada es cómoda y fácil. Esta bajada, si se desea y el mar está en reposo, se puede realizar pegado a la pared del cabezo. Nada más bajar, y ya que estamos pegados a ella, nos dirigiremos a su interior, en él nos encontraremos, según temporada y sobre todo en nocturnas, el refugio de un banco de lisas que huirán de nosotros. Aparte de estos grandes mújoles, podremos observar varias escorporas que hacen de esta oquedad su refugio. Vamos hacia la salida de la cueva y nos dirigiremos en la boca de ésta, hacia mano derecha.

Principales Puntos de inmersión

Área de Cabo Cope EL JARDÍN



Nivel: Todos los niveles
Profundidad: 25 metros
Tiempo de Inmersión: 50 minutos
Descripción: Es una inmersión muy sencilla, con pocas corrientes y estas suelen ser suaves. Solemos hacerla en caribeña, o sea; nos metemos en un sitio y salimos por otro. La mejor profundidad son 15 - 18 m, donde podremos disfrutar de todo lo que tiene esta inmersión, que son los derrumbes producidos en Cabo Cope. Encontraremos meros, sargos, dentones, pulpos, cigarrones, morenas, congrios y gran cantidad de nudibranchios además de liebres de mar, fadrís, julias, castañuelas, etc... La pared de El Jardín es una inmersión agradable por su variedad de colores y por su comodidad. Se sitúa justo antes de llegar a la zona de la Cueva del Mármol, de hecho, es una inmersión similar a esta última. Normalmente se suele realizar con corriente de poniente al ser más bonita en este sentido. El descenso se realiza a una plataforma situada a 8 m para comenzar encarando dos piedras enormes con forma ovalada que arrancan en 10 m y acaban a 1 metro de la superficie. Aquí es muy frecuente ver numerosos grupos de corvinas y abundantes pulpos aprovechando el cobijo natural que se les ofrece.

Área Isla del Fraile LA CRESTA



Se trata de una inmersión sencilla para todos los niveles, con un rango de profundidad que varía entre los 5 y 24 m. El desnivel de la inmersión es progresivo desde los 5 m donde se encuentra el fondeo a través del que se inicia la inmersión. La geomorfología de la zona muestra una pared con muy poca pendiente, con grandes bolos de piedra y derrumbes, terminando en una llanura de detrítico costero. Esta inmersión se realiza a lo largo de la pared y entre los bolos de roca, estando flanqueada por el Oeste por una gran pradera de Posidonia oceánica y, por el sur, por la llanura de arena. Por su orientación hacia el Oeste, se encuentra resguardada de los frentes de levante predominantes en la zona. Tampoco presenta otras dificultades como corrientes o grandes desniveles. En cuanto a las comunidades biológicas que podremos encontrar en esta inmersión destacan gran cantidad de algas como *padina pavonica*, *asparagopsis armata* y *halopteris filicina*. Dentro de la fauna fácil de observar podemos encontrar esponjas (*irinia fasciculata*), anémonas (*anemonia sulcata* y *ajptasia mutabilis*), poliquetos (*hermodice carunculata* y *spirographis spallanzanii*), erizos (*aracentrotus lividus* y *arbacia lixula*), y gran cantidad de peces; vaquillas (*serranuscriba*), salpas (*sarpa salpa*), mojarras (*diplodus vulgaris*), castañuelas (*chromis chromis*), doncellas (*coris julis*) y fredis o gitanos (*thalassoma pavo*).

Área Isla del Fraile PARED SUR



Descripción: Se trata de una inmersión de nivel medio, con un rango de profundidad que varía entre los 7 y los 30 m. El desnivel de la inmersión es progresivo desde los 7 m donde se encuentra el fondeo a través del que se inicia la inmersión hasta los 10 m de profundidad donde encontraremos una plataforma. A partir de ésta la pendiente aumentará ganando profundidad fácilmente hasta los 30 m. La geomorfología del área muestra una pared vertical, la cual empieza en una zona de derrumbes que forman una plataforma, a partir de la cual vuelve la pared vertical, terminando en una llanura de detrítico costero a 30 m de profundidad, al igual que el resto de inmersiones de la zona. Esta inmersión se realiza a lo largo de la pared y entre los bolos de roca, estando flanqueada por el oeste por una pequeña pradera de Posidonia oceánica y, por el sur por una gran llanura de arena donde podremos observar espectaculares individuos de *cerithium membranaceus* espectaculares. Esta inmersión no presenta grandes dificultades como corrientes, pero si llega a una mayor profundidad que el resto de inmersiones de la Isla del Fraile. Las comunidades biológicas que podremos encontrar en esta inmersión son similares a las encontradas en La Cresta y El Mogote. Aunque cabe destacar que éstas presentan una mayor diversidad y un mejor estado de conservación.